




Práctica 4. Imágenes

Parte 2: Imágenes vectoriales SVG

Ejercicio 1. Edición de un SVG

Haga una copia de la imagen imagen SVG que ha descargado para poder editarla sin modificar la descarga original. Ejecute *Inkscape* y abra la copia que ha hecho (*Archivo | Abrir...*). Edite algunos elementos de esta imagen:

- Realice un escalado de algún elemento (cambio de tamaño). Para ello deberá seleccionarlo con la herramienta de selección  y arrastrar los tiradores que enmarcan el objeto.
- Replique algún elemento. Para ello deberá seleccionarlo y hacer *Copiar y Pegar* (menú *Edición*).
- Modifique algunos nodos de una curva. Utilice la herramienta de edición de nodos .
- Cambie el color de relleno (si hay algún objeto o trazado cerrado) y el color del trazo, con ayuda de la herramienta *Relleno y borde* .

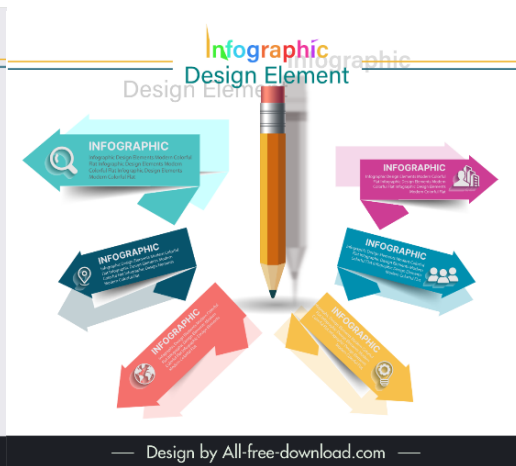
Incorpore a su portafolio tanto la imagen original como la editada (asegúrese de que todos sus cambios resulten claramente evidentes)

Elegir: Infographic Design Elements 07.svg

Imagen SVG original:



Imagen SVG modificada:



Lo he subido espacios compartido:

https://poliformat.upv.es/porta/site/DOC_34130_2024/tool/df54840e-31e6-432d-87a9-dd0656fed015?panel=Main#

✓ Ejercicio 2. Animación de un SVG con Sozi

Una vez disponga del archivo SVG con la infografía que va a animar, piense en el recorrido que hará, los encuadres ("diapositivas") que cabe realizar y en qué orden. Abra su presentación con Sozi y construya entonces su animación, con estos requisitos:

- Un mínimo de 4 diapositivas
- Debe incluir en algún momento traslaciones, escalados y zooms.

Guarde su presentación, abra el archivo .html creado con un navegador web y asegúrese de que la animación se visualiza como era su intención. Haga las modificaciones oportunas con Sozi de nuevo si no fuera así.

Incorpore a su portafolio tanto la imagen de la infografía original, como los archivos .svg y .html generados al guardar la animación.

He utilizado **Sozi** para generar animaciones en **SVG** basadas en el **Ejercicio 1**, aplicando efectos de acercar, alejar y rotar. Exporté los archivos en formato **HTML** y **JSON**, y los abrí en **Google Chrome** para visualizar correctamente las animaciones de las diapositivas.

Lo he subido espacios compartido:

https://poliformat.upv.es/portal/site/DOC_34130_2024/tool/df54840e-31e6-432d-87a9-dd0656fed015?panel=Main#

✓ Ejercicio 3. Exportación de la animación a otros formatos

Cree un vídeo en formato WEBM con su animación. Dispone para ello de un botón Exportar en el grupo de tres botones donde se halla también el de guardar la presentación (6) que ya ha usado. Asegúrese de que puede reproducir correctamente el vídeo con un reproductor habitual como VLC. Incorpore el vídeo a su portafolio.

He exportado el vídeo en formato **PDF** y en formato **WEBM**

Lo he subido espacios compartido:

Ejercicio3 Sozi.webm:

https://poliformat.upv.es/access/content/group-user/DOC_34130_2024/b08a2a6d-a73b-40a5-a393-bde02bb59ec3/Practica4%20Imagenes%20parte2_/Ejercicio%203/Ejercicio2%20ADH.sozi.webm

Ejercicio3 Sozi.PDF:

https://poliformat.upv.es/access/content/group-user/DOC_34130_2024/b08a2a6d-a73b-40a5-a393-bde02bb59ec3/Practica4%20Imagenes%20parte2_/Ejercicio%203/Ejercicio2%20ADH-presenter.sozi.html